

REGULAMIN KORZYSTANIA Z TREŚCI CYFROWYCH „MATO PROJECT”

SPIS TREŚCI

1. **Postanowienia ogólne**
 - 1.1 Zakres regulaminu
 - 1.2 Definicje podstawowe
 - 1.3 Akceptacja regulaminu
2. **Dostęp do treści cyfrowych**
 - 2.1 Warunki korzystania
 - 2.2 Wymagania techniczne
 - 2.3 Ograniczenia terytorialne i wiekowe
3. **Konta użytkowników**
 - 3.1 Tworzenie i zarządzanie kontem
 - 3.2 Obowiązki użytkownika
 - 3.3 Zawieszenie lub usunięcie konta
4. **Zasady korzystania z treści**
 - 4.1 Licencja na korzystanie z treści
 - 4.2 Dozwolony użytek
 - 4.3 Zabronione działania
 - 4.4 Treści tworzone przez użytkowników
5. **Własność intelektualna**
 - 5.1 Prawa autorskie i majątkowe
 - 5.2 Znaki towarowe i identyfikacja wizualna
 - 5.3 Zgłaszanie naruszeń
6. **Odpowiedzialność**
 - 6.1 Odpowiedzialność użytkownika
 - 6.2 Wyłączenia odpowiedzialności Mato Project
7. **Zmiany regulaminu**
 - 7.1 Procedura zmian
 - 7.2 Obowiązki zmian
8. **Postanowienia końcowe**
 - 8.1 Rozdzielność postanowień
 - 8.2 Kontakt w sprawach regulaminowych
 - 8.3 Data wejścia regulaminu w życie

1. Postanowienia ogólne

1.1. Zakres regulaminu

Niniejszy regulamin („Regulamin”) określa zasady korzystania z usług cyfrowych udostępnianych przez organizację Mato Project, w tym w szczególności treści publikowanych online, aplikacji, materiałów multimedialnych, plików do pobrania oraz innych form przekazu elektronicznego.

Regulamin ma zastosowanie do wszystkich usług cyfrowych oferowanych przez Mato Project, z wyjątkiem tych, dla których obowiązują osobne regulaminy, polityki prywatności lub inne dokumenty regulujące zasady korzystania.

1.2. Definicje podstawowe

Na potrzeby niniejszego Regulaminu przyjmuje się następujące definicje:

Mato Project – organizacja udostępniająca treści cyfrowe na zasadach określonych w niniejszym Regulaminie;

Użytkownik – każda osoba fizyczna lub prawna korzystająca z usług cyfrowych Mato Project;

Usługi cyfrowe – wszelkie treści, funkcjonalności i materiały udostępniane w formie elektronicznej przez Mato Project, w szczególności na stronie internetowej, w aplikacjach oraz za pośrednictwem mediów społecznościowych;

Regulamin odrębny – dokument regulujący konkretne obszary działalności, odrębnie od niniejszego Regulaminu.

1.3. Akceptacja regulaminu

Korzystanie z usług cyfrowych Mato Project oznacza akceptację niniejszego Regulaminu i zobowiązuje Użytkownika do jego przestrzegania.

W przypadku braku akceptacji Regulaminu, Użytkownik powinien niezwłocznie zaprzestać korzystania z usług. Mato Project zastrzega sobie prawo do odmowy świadczenia usług osobom, które naruszają postanowienia Regulaminu.

2. Dostęp do treści cyfrowych

2.1. Warunki korzystania

Dostęp do treści cyfrowych Mato Project może być realizowany bezpłatnie lub odpłatnie – zgodnie z informacjami udostępnionymi przy konkretnej usłudze.

Niektóre materiały lub funkcjonalności mogą wymagać rejestracji konta, podania danych kontaktowych lub spełnienia dodatkowych warunków określonych w ramach danej usługi.

Użytkownik zobowiązuje się korzystać z treści wyłącznie w sposób zgodny z niniejszym Regulaminem oraz obowiązującym prawem.

2.2. Wymagania techniczne

Aby uzyskać prawidłowy dostęp do usług cyfrowych Mato Project, Użytkownik powinien dysponować:

- urządzeniem z dostępem do Internetu (komputer, smartfon, tablet),
- aktualną wersją przeglądarki internetowej obsługującej JavaScript i pliki cookies,
- aktywnym połączeniem sieciowym umożliwiającym przesył danych.

Powyższe wymagania nie mają zastosowania do treści i rozwiązań oznaczonych jako offline – czyli takich, które są udostępniane lokalnie, w formie plików do pobrania, aplikacji lub nośników fizycznych, niewymagających aktywnego połączenia internetowego ani dostępu do przeglądarki.

2.3. Ograniczenia terytorialne i wiekowe

Treści cyfrowe Mato Project są co do zasady dostępne bez ograniczeń terytorialnych, jednak niektóre usługi mogą być ograniczone do wybranych regionów ze względów technicznych, prawnych lub licencyjnych.

Usługi Mato Project są przeznaczone dla osób pełnoletnich, chyba że wyraźnie zaznaczono inaczej. Korzystanie z niektórych treści może wymagać potwierdzenia pełnoletniości lub zgody opiekuna prawnego.

3. Konta użytkowników

3.1. Tworzenie i zarządzanie kontem

Dostęp do niektórych usług cyfrowych Mato Project może wymagać utworzenia konta użytkownika. Rejestracja odbywa się poprzez wypełnienie formularza udostępnionego przez Mato Project i zaakceptowanie niniejszego Regulaminu.

Użytkownik zobowiązany jest do podania prawdziwych i aktualnych danych oraz do ich bieżącej aktualizacji w przypadku zmian.

Konto użytkownika jest przypisane indywidualnie i nie może być udostępniane osobom trzecim bez wyraźnej zgody Mato Project.

3.2. Obowiązki użytkownika

Użytkownik jest zobowiązany do:

- zachowania poufności danych dostępowych do konta (loginu, hasła itp.),
- niepodjmowania działań mogących zakłócić działanie systemów lub usług Mato Project,
- korzystania z usług zgodnie z prawem oraz postanowieniami Regulaminu,
- nieprzekazywania swojego konta innym osobom bez zgody Mato Project.

Użytkownik ponosi pełną odpowiedzialność za działania podejmowane z użyciem jego konta, w tym za wszelkie naruszenia Regulaminu.

3.3. Zawieszenie lub usunięcie konta

Mato Project zastrzega sobie prawo do czasowego zawieszenia lub trwałego usunięcia konta użytkownika w szczególności w przypadku:

- naruszenia przez użytkownika postanowień niniejszego Regulaminu,
- podejmowania działań mogących zakłócić działanie systemów, aplikacji lub usług cyfrowych,
- prób uzyskania nieautoryzowanego dostępu do zasobów cyfrowych Mato Project,
- wielokrotnego udostępniania konta osobom trzecim bez zgody organizacji,
- rozpowszechniania treści niezgodnych z prawem, dobrymi obyczajami lub zasadami współżycia społecznego,
- korzystania z konta w celach komercyjnych, reklamowych lub innych sprzecznych z przeznaczeniem usług Mato Project,
- podania nieprawdziwych, niepełnych lub wprowadzających w błąd danych osobowych,
- wykorzystywania konta do działań o charakterze spawerskim, natarczywego kontaktu lub automatycznego przetwarzania zasobów,
- rażącego lub uporczywego naruszania zasad współpracy i komunikacji z zespołem organizacji.

Mato Project zastrzega sobie również prawo do zawieszenia lub usunięcia konta bez konieczności uzasadnienia decyzji, w przypadku, gdy:

- charakter działań użytkownika budzi uzasadnione wątpliwości co do intencji lub bezpieczeństwa usług,
- dalsze świadczenie usług na rzecz danego użytkownika mogłoby zaszkodzić interesom, reputacji lub bezpieczeństwu organizacji lub innych użytkowników,
- konto było nieaktywne przez dłuższy czas (np. 12 miesięcy), a usługi wymagają aktywnej obecności użytkownika.

Decyzja o zawieszeniu lub usunięciu konta może zostać podjęta bez wcześniejszego ostrzeżenia, jeśli istnieje ryzyko naruszenia bezpieczeństwa, odpowiedzialności prawnej lub ciągłości działania systemu.

Użytkownik może w każdej chwili złożyć wniosek o usunięcie swojego konta, wysyłając odpowiednią prośbę drogą elektroniczną lub na adres kontaktowy podany przez Mato Project. Usunięcie konta może wiązać się z utratą dostępu do powiązanych danych, treści lub usług.

4. Zasady korzystania z treści

4.1. Licencja na korzystanie z treści

Wszelkie treści cyfrowe udostępniane przez Mato Project, w tym teksty, grafiki, nagrania, materiały edukacyjne, narzędzia i oprogramowanie, objęte są ochroną praw autorskich oraz innych praw własności intelektualnej.

Użytkownik uzyskuje niewyłączną, niezbywalną, ograniczoną czasowo lub terytorialnie (jeśli wskazano), licencję na korzystanie z treści wyłącznie w sposób określony w Regulaminie oraz zgodny z przeznaczeniem danej usługi.

O ile nie wskazano inaczej, licencja ma charakter osobisty i niekomercyjny, tj. nie uprawnia do dalszego rozpowszechniania, udostępniania, sprzedaży lub modyfikacji treści.

Licencje dla konkretnych narzędzi i programów dostępnych w ramach usług Mato Project można sprawdzić na stronie:

<https://mato-project.org/docs/#/info/licenses>

4.2. Dozwolony użytek

Użytkownik może korzystać z treści cyfrowych Mato Project w zakresie:

- przeglądania i odtwarzania ich na własny użytek osobisty,
- pobierania materiałów, jeśli taka opcja została udostępniona,
- wykorzystywania treści w edukacji, badaniach lub działaniach społecznych, o ile nie narusza to przepisów prawa ani zasad licencyjnych,
- cytowania lub odwoływania się do treści w publikacjach, prezentacjach lub mediach, z zachowaniem oznaczenia źródła oraz autorstwa.

Niektóre treści mogą być objęte dodatkowymi licencjami (np. Creative Commons), które mogą modyfikować powyższe zasady. Informacja o tym powinna być widoczna bezpośrednio przy danej treści.

4.3. Zabronione działania

Zabrania się w szczególności:

- kopiowania, powielania, rozpowszechniania lub publicznego udostępniania treści bez zgody Mato Project lub wbrew warunkom licencji,
- wykorzystywania treści w celach komercyjnych, marketingowych lub promocyjnych bez pisemnej zgody organizacji,
- usuwania oznaczeń autorstwa, znaków towarowych, logotypów lub informacji licencyjnych,
- modyfikowania, tłumaczenia, inżynierii wstecznej lub dekompilowania narzędzi cyfrowych,
- automatycznego pobierania treści (np. za pomocą botów, scraperów), jeśli nie wskazano wyraźnie, że taka forma dostępu jest dozwolona,

- przypisywania sobie autorstwa treści lub ich fragmentów,
- wykorzystania treści w sposób mogący naruszać prawa osób trzecich lub dobre imię Mato Project.

W przypadku stwierdzenia naruszenia powyższych zasad Mato Project może dochodzić roszczeń cywilnych lub zgłosić sprawę odpowiednim organom.

4.4. Treści tworzone przez użytkowników

Treści cyfrowe tworzone samodzielnie przez użytkowników przy użyciu oprogramowania, narzędzi lub systemów udostępnianych przez Mato Project, należą do użytkowników – pod warunkiem, że nie naruszają one praw osób trzecich ani postanowień niniejszego Regulaminu.

Użytkownicy zachowują pełnię praw autorskich do stworzonych materiałów, także w przypadku późniejszego eksportu, publikacji lub udostępnienia ich poza środowiskiem Mato Project.

Organizacja nie rości sobie praw własności do takich utworów, chyba że odrębna umowa lub warunki licencji danego narzędzia stanowią inaczej.

5. Własność intelektualna

5.1. Prawa autorskie i majątkowe

Wszelkie treści, oprogramowanie, projekty, dokumentacja, materiały wizualne, tekstowe i audiowizualne udostępniane przez Mato Project stanowią utwory w rozumieniu przepisów prawa autorskiego i podlegają ochronie zgodnie z obowiązującymi przepisami.

Organizacja oraz jej partnerzy zastrzegają sobie wszelkie prawa majątkowe i osobiste do tych utworów, chyba że zostało to wyraźnie określone inaczej (np. poprzez udostępnienie na licencji open source).

Użytkownik nie nabywa żadnych praw do treści poza zakresem licencji opisanej w niniejszym regulaminie lub we właściwym dokumencie licencyjnym.

5.2. Znaki towarowe i identyfikacja wizualna

Znaki towarowe, logotypy, elementy graficzne i układ interfejsów związanych z Mato Project są chronione prawem i stanowią własność Mato Project lub uprawnionych podmiotów współpracujących.

Ich wykorzystywanie w jakiegokolwiek formie – w tym kopiowanie, przekształcanie, publikowanie, umieszczanie w materiałach promocyjnych – bez uprzedniej pisemnej zgody jest zabronione.

Dopuszcza się jedynie korzystanie z nich w ramach dozwolonego użytku lub na warunkach udostępnienia (jeśli zostały opublikowane jako materiały do użytku społecznego lub otwartego, z odpowiednim oznaczeniem).

5.3. Zgłaszanie naruszeń

W przypadku podejrzenia naruszenia praw własności intelektualnej, użytkownik lub osoba trzecia może dokonać zgłoszenia za pomocą formularza kontaktowego dostępnego na stronie wsparcia:

<https://mato-project.org/support>

Zgłoszenia powinny zawierać:

- dane kontaktowe osoby zgłaszającej,
- dokładny opis naruszenia,
- identyfikację treści, której dotyczy zgłoszenie,
- podstawę prawną roszczenia (jeśli dotyczy).

Mato Project zastrzega sobie prawo do weryfikacji zgłoszenia oraz podjęcia działań według własnego uznania, w tym czasowego zablokowania treści, zawieszenia konta lub przekazania sprawy odpowiednim organom.

6. Odpowiedzialność

6.1. Odpowiedzialność użytkownika

Użytkownik ponosi pełną odpowiedzialność za sposób, w jaki korzysta z usług cyfrowych Mato Project, w tym za wszelkie działania podejmowane za pomocą swojego konta oraz za treści, które sam tworzy, przesyła lub udostępnia.

Zobowiązuje się również do:

- przestrzegania obowiązującego prawa oraz postanowień niniejszego regulaminu,
- niedostarczania treści nielegalnych, wprowadzających w błąd, obraźliwych lub naruszających prawa osób trzecich,
- korzystania z usług w sposób nienaruszający stabilności, bezpieczeństwa ani integralności systemów Mato Project.

W przypadku naruszenia przez użytkownika przepisów prawa lub regulaminu, organizacja może dochodzić roszczeń odszkodowawczych w pełnym zakresie przewidzianym prawem.

6.2. Wyłączenia odpowiedzialności Mato Project

Mato Project świadczy usługi cyfrowe z należytą starannością, jednak nie udziela gwarancji ani rękojmi co do ich działania, przydatności, dostępności czy zgodności z oczekiwaniami użytkownika. W szczególności organizacja:

- nie gwarantuje ciągłości działania serwisów, ich nieprzerwanego dostępu, braku błędów ani pełnej zgodności z urządzeniami i oprogramowaniem użytkownika,

- nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek szkody bezpośrednie lub pośrednie, w tym utratę danych, utracone korzyści, zakłócenia w działalności, uszkodzenia sprzętu lub oprogramowania powstałe w związku z korzystaniem z usług,
- nie odpowiada za działania lub zaniechania stron trzecich, w tym dostawców internetu, usług hostingowych, platform integracyjnych, partnerów API lub zewnętrznych aplikacji,
- nie ponosi odpowiedzialności za skutki korzystania z materiałów edukacyjnych lub narzędzi interaktywnych, w szczególności, jeśli są one wykorzystywane w celach zawodowych, medycznych, technicznych lub inwestycyjnych,
- nie gwarantuje pełnej aktualności, kompletności ani bezbłędności treści — wszelkie informacje i materiały mają charakter poglądowy i edukacyjny,
- nie odpowiada za nieautoryzowane wykorzystanie konta użytkownika przez osoby trzecie, jeśli doszło do niego z powodu braku należytej staranności ze strony użytkownika,
- nie gwarantuje utrzymania lub archiwizacji jakichkolwiek danych użytkownika, chyba że wskazano inaczej w specyfikacji danej usługi,
- nie odpowiada za niepowodzenia w przesyle danych, błędy w systemie poczty elektronicznej lub problemy z synchronizacją, wynikające z przyczyn technicznych niezależnych od Mato Project,
- nie zobowiązuje się do utrzymywania żadnej usługi przez określony czas, zastrzegając sobie prawo do zmiany, zawieszenia lub zakończenia dowolnej usługi bez wcześniejszego powiadomienia,
- nie ponosi odpowiedzialności za skutki nieprawidłowego użycia oprogramowania lub jego funkcji eksperymentalnych, w tym tych oznaczonych jako beta lub open access.

Użytkownik korzysta z usług Mato Project na własne ryzyko i odpowiedzialność.

7. Zmiany regulaminu

7.1. Procedura zmian

Mato Project zastrzega sobie prawo do zmiany treści niniejszego regulaminu w dowolnym czasie, w szczególności w przypadku:

- zmiany przepisów prawa,
- rozwoju lub modyfikacji usług,
- konieczności doprecyzowania zapisów,
- zmian technologicznych lub organizacyjnych.

Drobne zmiany o charakterze redakcyjnym, technicznym lub doprecyzującym mogą być wprowadzane bez obowiązku informowania użytkowników.

W przypadku zmian istotnych, w szczególności mających wpływ na prawa lub obowiązki użytkownika, Mato Project zobowiązuje się poinformować o nich:

- drogą mailową (na adres przypisany do konta użytkownika), lub
- bezpośrednio przy kolejnym korzystaniu z usług cyfrowych, np. w formie powiadomienia, komunikatu systemowego lub prośby o ponowną akceptację regulaminu.

7.2. Obowiązywanie zmian

Nowa wersja regulaminu wchodzi w życie z chwilą jej opublikowania na stronie internetowej Mato Project, chyba że w treści zmian wskazano inny termin.

Dalsze korzystanie z usług po wprowadzeniu zmian oznacza akceptację nowego brzmienia regulaminu.

Użytkownik, który nie zgadza się z wprowadzonymi zmianami, może zrezygnować z korzystania z usług lub zamknąć konto.

8. Postanowienia końcowe

8.1. Rozdzielność postanowień

Jeśli którekolwiek z postanowień niniejszego regulaminu zostanie uznane za nieważne, bezskuteczne lub niewykonalne w świetle obowiązującego prawa, nie wpływa to na ważność i skuteczność pozostałych postanowień, które pozostają w mocy.

8.2. Kontakt w sprawach regulaminowych

Wszelkie pytania, uwagi lub zgłoszenia dotyczące regulaminu należy kierować za pośrednictwem formularza kontaktowego dostępnego na stronie wsparcia:

<https://mato-project.org/support>

8.3. Data wejścia regulaminu w życie

Niniejszy regulamin wchodzi w życie z dniem opublikowania go na stronie internetowej Mato Project, tj. 29.07.2025.